

КИЇВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
БУДІВНИЦТВА І АРХІТЕКТУРИ

БАКАЛАВР

Кафедра інформаційних технологій

«ЗАТВЕРДЖУЮ»
Декан факультету автоматизації і
інформаційних технологій
_____ / Г.В. Русан /
« 04 » червня 2021 року

НАВЧАЛЬНА РОБОЧА ПРОГРАМА ДИСЦИПЛІНИ

«Web-технології та Web-дизайн»


(назва навчальної дисципліни)

| шифр | назва спеціальності |
|------|---------------------|
| 122 | Комп'ютерні науки |

Розробник:

Хроленко В.М., кандидат технічних наук

(прізвище та ініціали, науковий ступінь, звання)

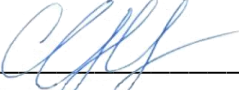

(підпис)

Робоча програма затверджена на засіданні кафедри інформаційних технологій

протокол № 17 від " 18 " травня 2021 року

Завідувач кафедри

інформаційних технологій


(підпис)


/ Цюцюра С.В. /

(прізвище та ініціали)

Схвалено навчально-методичною комісією спеціальності (НМКС):
"Комп'ютерні науки"

протокол № 6 від " 4 " червня 2021 року

Голова НМКС _____


(підпис)

/ Терент'єв О.О. /

(прізвище та ініціали)

ВИТЯГ З НАВЧАЛЬНОГО ПЛАНУ 2021-2022 рр.

| Шифр | ОР, бакалавр | Форма навчання: | | | | | | | | | | Форма контролю | Семестр | Відмітка про погодження |
|------|-------------------------------------|------------------|-------------|------------|--------------|-----------|----|--------------------------------|-----|----------|-------------|----------------|----------|-------------------------|
| | Назва спеціальності (спеціалізації) | Кредитів на сем. | Обсяг годин | | | | | Кількість індивідуальних робіт | | | | | | |
| | | | Всього | Аудиторних | | | | | | | | | | |
| | | | | Разом | у тому числі | | КП | КР | РГР | Роб | | | | |
| Л | Лр | Пз | | | | | | | | | | | | |
| 122 | Комп'ютерні науки | 3,0 | 90 | 40 | 20 | 20 | | | | 1 | Зал. | | 5 | |

Мета та завдання навчальної дисципліни

Мета дисципліни – активно закріпити, узагальнити, поглибити й розширити знання, що описують побудову інтелектуальних систем управління (ІСУ) з використанням нечіткої логіки, нейронних мереж, нечітких когнітивних карт, м'яких обчислень. Завдання дисципліни полягають у формуванні навичок при проектуванні ІСУ.

Компетенції студентів, що формуються в результаті засвоєння дисципліни

| Код | Зміст | Програмні результати навчання |
|---|---|--|
| Інтегральна компетентність | | |
| ІК | Здатність розв'язувати складні спеціалізовані задачі та практичні проблеми у галузі комп'ютерних наук або у процесі навчання, що передбачає застосування теорій та методів інформаційних технологій і характеризується комплексністю та невизначеністю умов. | |
| Загальні компетентності | | |
| ЗК2 | Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях. | <p>ПР8. Використовувати методологію системного аналізу об'єктів, процесів і систем для задач аналізу, прогнозування, управління та проектування динамічних процесів в макроекономічних, технічних, технологічних і фінансових об'єктах</p> <p>ПР9. Розробляти програмні моделі предметних середовищ, вибирати парадигму програмування з позицій зручності та якості застосування для реалізації методів та алгоритмів розв'язання задач в галузі комп'ютерних наук.</p> |
| ЗК3 | Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності | <p>ПР7. Розуміти принципи моделювання організаційно-технічних систем і операцій; використовувати методи дослідження операцій, розв'язання одно- та багатокритеріальних оптимізаційних задач лінійного, цілочисельного, стохастичного програмування.</p> <p>ПР9. Розробляти програмні моделі предметних середовищ, вибирати парадигму програмування з позицій зручності та якості застосування для реалізації методів та алгоритмів розв'язання задач в галузі комп'ютерних наук.</p> |
| Спеціальні (фахові) компетентності | | |
| СК8 | Здатність проектувати та розробляти програмне забезпечення із застосуванням різних парадигм програмування: узагальненого, об'єктно-орієнтованого, функціонального, логічного, з відповідними моделями, методами й алгоритмами обчислень, структурами даних і механізмами управління. | <p>ПР1. Застосовувати знання основних форм і законів абстрактно-логічного мислення, основ методології наукового пізнання, форм і методів вилучення, аналізу, обробки та синтезу інформації в предметній області комп'ютерних наук..</p> <p>ПР10. Використовувати інструментальні засоби розробки клієнт-серверних застосувань, проектувати концептуальні, логічні та фізичні моделі баз даних, сховища та вітрини даних, бази знань, у тому числі на хмарних сервісах, із застосуванням мов веб-програмування.</p> |
| СК9 | Здатність реалізувати багаторівневу обчислювальну модель на основі архітектури клієнт-сервер, включаючи, бази даних, знань і сховища даних, виконувати розподілену обробку великих наборів даних на кластерах стандартних сервісів для забезпечення обчислювальних потреб користувачів, у тому числі на хмарних сервісах. | ПР11. Володіти навичками управління життєвим циклом програмного забезпечення, продуктів і сервісів інформаційних технологій відповідно до вимог і обмежень замовника, вміти розробляти проектну документацію (техніко-економічне обґрунтування, технічне завдання, бізнес-план, угоду, договір, контракт) |
| СК16 | Здатність реалізовувати високопродуктивні обчислення на основі хмарних сервісів і технологій, паралельних і розподілених обчислень при розробці й експлуатації розподілених систем паралельної обробки інформації. | ПР1. Застосовувати знання основних форм і законів абстрактно-логічного мислення, основ методології наукового пізнання, форм і методів вилучення, аналізу, обробки та синтезу інформації в предметній області комп'ютерних наук. |

Програма навчальної дисципліни

МОДУЛЬ 1: Основи мови HTML

- Тема 1. Мова HTML. Форматування тексту
- Тема 2. Таблиці, графіка, гіперпосилання
- Тема 3. Метатеги, карти-посилання
- Тема 4. Мультимедіа
- Тема 5. Фрейми

МОДУЛЬ 2. Скрипти та JavaScript

- Тема 6. Каскадні таблиці стилів CSS
- Тема 7. Мова JavaScript.
- Тема 8. Порядок запуску скриптів
- Тема 9. Методи введення інформації
- Тема 10. Введення інформації за допомогою методу `confirm()` та `prompt()`

Індивідуальна робота

Теми лабораторних занять

| № з/п | Назва теми |
|-------|--|
| 1 | Основні команди HTML |
| 2 | Основні команди та операції в JavaScript |
| 3 | Користувацькі функції. Робота з об'єктами JavaScript |
| 4 | Символьні функції |
| 5 | Квантифікатори. Повторення в шаблонах |
| 6 | JavaScript: заміна контенту на сторінці Файл |

Самостійна робота

| № з/п | Назва теми |
|-------|---|
| 1 | Мова HTML. Форматування тексту |
| 2 | Таблиці, графіка, гіперпосилання |
| 3 | Метатеги, карти-посилання |
| 4 | Мультимедіа |
| 5 | Фрейми |
| 6 | Каскадні таблиці стилів CSS |
| 7 | Мова JavaScript. |
| 8 | Порядок запуску скриптів |
| 9 | Методи введення інформації |
| 10 | Введення інформації за допомогою методу <code>confirm()</code> та <code>prompt()</code> |

Методи контролю та оцінювання знань студентів

| Поточне оцінювання (кількість балів) | | Сума |
|--------------------------------------|---------------------|------|
| Змістовий модуль №1 | Змістовий модуль №2 | |
| 45 | 55 | 100 |

Шкала оцінювання: національна та ECTS

| Сума балів за всі види навчальної діяльності | Оцінка ECTS | Оцінка за національною шкалою | |
|--|-------------|--|---|
| | | для екзамену, курсового проєкту (роботи), практики | для заліку |
| 90 – 100 | A | відмінно | зараховано |
| 82-89 | B | добре | |
| 74-81 | C | | |
| 64-73 | D | задовільно | |
| 60-63 | E | | |
| 35-59 | FX | незадовільно з можливістю повторного складання | не зараховано з можливістю повторного складання |
| 0-34 | F | незадовільно з обов'язковим повторним вивченням дисципліни | не зараховано з обов'язковим повторним вивченням дисципліни |

Рекомендована література

1. Web-технології та Web-дизайн: застосування мови HTML для створення електронних ресурсів / І. Л. Бородкіна, Г. О. Бородкін. –К.: КНУКіМ, 2020. - 212 с.
2. Веб-технології / Пасічник В.В., Пасічник О.В., Угрин Д.І. - Львів: Магнолія 2006, 2018. – 336 с.

Інформаційні ресурси

<http://library.knuba.edu.ua>