

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
Київський національний університет будівництва і архітектури

**МІКРОКОНТРОЛЕРНЕ УПРАВЛІННЯ РОБОТОТЕХНІЧНИМИ
СИСТЕМАМИ**

Контрольні запитання до дисципліни

Київ 2020

1	Створення ідеї комп'ютерної гри. Гейміфікація.
2	Обґрунтування актуальності та концепції комп'ютерної гри.
3	Обґрунтування і опис концепції гри під різні платформи
4	Розробка контенту та правил гри.
5	Створення сценарію гри. Storytelling.
6	Сетінг та графіка. Дизайн персонажів.
7	Звук та геймплей в комп'ютерній грі.
8	Застосування математичних моделей в процесі проектування комп'ютерної гри
9	Генерація псевдовипадкових подій в комп'ютерних іграх.
10	Створення презентації концепту гри. Описання та обґрунтування бізнес плану впровадження гри.
11	Презентація та обговорення концепцій комп'ютерних ігор. Презентація групових проєктів.