

Київський національний університет
будівництва і архітектури
Кафедра
Інформаційних технологій
«Затверджую»
Завідувач кафедри

/ Світлана ЦЮЦЮРА /

«28» червня 2022 р.

Розробник силябуса

/ Олександр ПОПЛАВСЬКИЙ /

СИЛАБУС

Web-програмування

(назва освітньої компоненти (дисципліни))



1) Шифр за освітньою програмою: ВК15				
2) Навчальний рік: 2022/2023				
3) Освітній рівень: бакалавр				
4) Форма навчання: денна				
5) Галузь знань: 12 ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ				
6) Спеціальність, назва освітньої програми: 126 Інформаційні системи та технології ОП «Управління проектами»				
8) Статус освітньої компоненти: вибіркова				
9) Семестр: 5				
11) Контактні дані викладача: Поплавський Олександр Анатолійович кандидат технічних наук, доцент кафедри ІТ e-mail: poplavskiy.oa@kmba.edu.ua				
12) Мова викладання: Українська				
13) Пререквізити (дисципліни-попередники, які необхідно вивчити, щоб слухати цей курс): «Програмування та алгоритмічні мови».				
14) Мета курсу: надання теоретичних знань і практичних навичок, необхідних для вирішення питань, пов'язаних із проектуванням та розробкою веб-сайтів у глобальній мережі Інтернет з використання сучасних інструментальних засобів.				
15) Результати навчання:				
№	Програмний результат навчання	Метод перевірки навчального ефекту	Форма проведення занять	Посилання компетентності

Шифр Спеціальності 126	Назва спеціальності, освітньої програми Інформаційні системи та технологій, Управління проектами	Сторінка 2 з 3
-------------------------------------	---	-----------------------

1.	ПР1. Знати лінійну та векторну алгебру, диференціальне та інтегральне числення, теорію функцій багатьох змінних, теорію рядів, диференціальні рівняння для функції однієї та багатьох змінних, операційне числення, теорію ймовірностей та математичну статистику в обсязі, необхідному для розробки та використання інформаційних систем, технологій та інфокомунікацій, сервісів та інфраструктури організації.	Проміжний та підсумковий контроль (залік, захист індивідуальної роботи)	Лекції, лабораторні заняття та самостійна робота	ІК КЗ1 КЗ2 КЗ3 КС1 КС3
2.	ПР3. Використовувати базові знання інформатики й сучасних інформаційних систем та технологій, навички програмування, технології безпечної роботи в комп'ютерних мережах, методи створення баз даних та інтернет-ресурсів, технології розроблення алгоритмів і комп'ютерних програм мовами високого рівня із застосуванням об'єктно-орієнтованого програмування для розв'язання задач проектування і використання інформаційних систем та технологій.	Проміжний та підсумковий контроль (залік, захист індивідуальної роботи)	Лекції, лабораторні заняття та самостійна робота	ІК КЗ1 КЗ2 КЗ3 КС1 КС3
3.	ПР6. Демонструвати знання сучасного рівня технологій інформаційних систем, практичні навички програмування та використання прикладних і спеціалізованих комп'ютерних систем та середовищ з метою їх запровадження у професійної діяльності.	Проміжний та підсумковий контроль (залік, захист індивідуальної роботи)	Лекції, лабораторні заняття та самостійна робота	ІК КЗ1 КЗ2 КЗ3 КС1 КС3

16) Структура курсу:

Лекції, год.	Практичні заняття, год.	Лабораторні заняття, год.	Курсовий проект/ курсова робота РГР/Контрольна робота	Самостійні робота здобувача, год.	Форма підсумко- вого контролю	
денна	20	-	20	РГР	50	залік
Сума годин:				90		
Загальна кількість кредитів ECTS				3,0		
Кількість годин (кредитів ECTS) аудиторного навантаження:				40 год. - денна		

17) Зміст курсу: (окремо для кожної форми занять – Л/Пр/Лаб/ КР/СРС)

Лекції:

МОДУЛЬ 1: Основні елементи мови програмування

1. Значення, типи та оператори
2. Структура програми
3. Функції
4. Структури даних: об'єкти та масиви
5. Функції вищого порядку

МОДУЛЬ 2: Розширені елементи мови програмування

6. Життя об'єктів
7. Помилки та дефекти
8. Регулярні вирази
9. Модулі
10. Асинхронне програмування

Лабораторні заняття :

1. Реалізація проекту ігрової платформи
2. Малювання на холсті
3. HTTP та форми
4. Реалізація проекту робота
5. Реалізація проекту растрового графічного редактора

Шифр Спеціальності 126	Назва спеціальності, освітньої програми Інформаційні системи та технології, Управління проектами	Сторінка 3 з 3
-------------------------------------	---	-----------------------

- 6. Застосування технології Node.js
- 7. Реалізація проекту сайту з обміну досвідом
- 8. Функції вищого порядку
- 9. Життя об'єктів
- 10. Помилки та дефекти

РГР:

(див. лабораторні заняття).

18) Основна література:

Підручники:

- 1. Роберт У. Основні концепції мов програмування = Concepts of Programming Languages / Пер. з англ. - 5-е вид. - М.: Вільямс, 2018.
- 2. Вольфенгаген В. Е. Конструкції мов програмування. Прийоми опису. - М.: Центр ЮрІнфо Р, 2018.

19) Додаткові джерела:

- 1. Turbo Pasckal, QBasik: Еволюція мов програмування, 2019.

20) Система оцінювання навчальних досягнень (розподіл балів):

Поточне оцінювання		Підсумковий контроль	Сума
Відвідування лекцій	Оцінка РГР		
30	30	40	100

21) Умови допуску до підсумкового контролю:

Умовою допуску до здачі заліку є захист індивідуальної роботи та відвідування лекційних занять. З поважної причини (хвороба чи інші обставини непереборної сили) відвідування лекційних занять може бути замінено на виконання реферату за темою лекційного заняття для врахування балів у підсумковому контролі.

22) Політика щодо академічної доброчесності:

Списування під час тестування та інших опитувань, які проводяться у письмовій формі, заборонені (в т.ч. із використанням мобільних девайсів). У разі виявлення фактів списування з боку здобувача він отримує інше завдання. У разі повторного виявлення призначається додаткове заняття для проходження тестування.

23) Посилання на сторінку електронного навчально-методичного комплексу дисципліни:

<https://org2.knuba.edu.ua/course/view.php?id=255>