

«Затверджую»

Завідувач кафедри інформаційних технологій  
проектування та прикладної математики

\_\_\_\_\_ /д.т.н., проф. Олександр ТЕРЕНТЬЄВ/

« 28 » червня 2022 р.

Розробник силабусу

\_\_\_\_\_ /д.т.н., проф. Олександр ТЕРЕНТЬЄВ/



**СИЛАБУС**  
**ТЕХНОЛОГІЇ ПРОЕКТУВАННЯ КОМП'ЮТЕРНИХ ІГОР:**  
**GAME DESIGN & DEVELOPMENT**

назва освітньої компоненти (дисципліни)

1) Шифр за ОП: ВК 15				
2) Навчальний рік: 2022/2023				
3) Освітній рівень: перший рівень вищої освіти (бакалавр)				
4) Форма навчання: денна				
5) Галузь знань: 12 «Інформаційні технології»				
6) Спеціальність: 123 «Комп'ютерна інженерія»				
8) Компонента спеціальності: вибіркова				
9) Семестр: 6				
10) Цикл дисципліни: вибіркова компонента ОП				
11) Контактні дані викладача: д.т.н., проф. Олександр Олександрович ТЕРЕНТЬЄВ, terentiev.oo@knuba.edu.ua, (044) 241-55-61				
12) Мова навчання: українська				
13) Пререквізити: «Основи програмування», «Об'єктно-орієнтоване програмування», «Теорія прийняття рішень», «Хмарні та GRID-технології».				
14) Мета курсу: є формування у студентів цілісної системи знань про технології проектування комп'ютерних ігор, навчання студентів методам і засобам проектування, роботи анімацією, звуком та графікою при розробці комп'ютерних ігор.				
15) Результати навчання:				
№	Програмний результат навчання	Метод перевірки навчального ефекту	Форма проведення занять	Посилання на компетентності
1.	N2. Мати навички проведення експериментів, збирання даних та моделювання в комп'ютерних системах.	Обговорення під час занять, тематичне дослідження	Лекції, лабораторні роботи	ІК Z6 Z8 P2 P7 P14
2.	N3. Знати новітні технології в галузі комп'ютерної інженерії.	Обговорення під час занять, тематичне	Лекції, лабораторні	ІК Z6