

«Затверджую»

Завідувач кафедри інформаційних технологій
проектування та прикладної математики

/д.т.н., проф. Олександр ТЕРЕНТЬЄВ/

« 28 » червня 2022 р.

Розробник силабусу

/д.т.н., проф. Олександр ТЕРЕНТЬЄВ/



СИЛАБУС
ТЕХНОЛОГІЇ ПРОЕКТУВАННЯ КОМП'ЮТЕРНИХ ІГОР:
GAME DESIGN & DEVELOPMENT

назва освітньої компоненти (дисципліни)

1) Шифр за ОП: ВК 15				
2) Навчальний рік: 2022/2023				
3) Освітній рівень: перший рівень вищої освіти (бакалавр)				
4) Форма навчання: денна				
5) Галузь знань: 12 «Інформаційні технології»				
6) Спеціальність: 125 «Кібербезпека»				
8) Компонента спеціальності: вибіркова				
9) Семестр: 6				
10) Цикл дисципліни: вибіркова компонента ОП				
11) Контактні дані викладача: д.т.н., проф. Олександр Олександрович ТЕРЕНТЬЄВ, terentiev.oo@knuba.edu.ua, (044) 241-55-61				
12) Мова навчання: українська				
13) Пререквізити: «Основи програмування», «Об'єктно-орієнтоване програмування», «Теорія прийняття рішень», «Хмарні та GRID-технології».				
14) Мета курсу: є формування у студентів цілісної системи знань про технології проектування комп'ютерних ігор, навчання студентів методам і засобам проектування, роботи анімацією, звуком та графікою при розробці комп'ютерних ігор.				
15) Результати навчання:				
№	Програмний результат навчання	Метод перевірки навчального ефекту	Форма проведення занять	Посилання на компетентності
1.	1. Застосовувати знання державної та іноземних мов з метою забезпечення ефективності професійної комунікації.	Обговорення під час занять, тематичне дослідження	Лекції, лабораторні роботи	ІК КЗ1 КЗ3 КФ9
2.	4. Аналізувати, аргументувати, приймати рішення при розв'язанні складних спеціалізованих задач та практичних проблем у професійній діяльності, які	Обговорення під час занять, тематичне дослідження	Лекції, лабораторні роботи	ІК КЗ1 КЗ3