

«Затверджую»

Завідувач кафедри інформаційних технологій
проектування та прикладної математики

/д.т.н., проф. Олександр ТЕРЕНТЬЄВ/

« 28 » червня 2022 р.

Розробник силябусу

/ д.т.н., проф. Олександр ТЕРЕНТЬЄВ/



СИЛАБУС

МЕТОДИ ТА ТЕХНОЛОГІЇ ПРОЄКТУВАННЯ КОМП'ЮТЕРНИХ ІГОР: GAME DESIGN & DEVELOPMENT

назва освітньої компоненти (дисципліни)

1) Шифр за ОПП: ВК 3				
2) Навчальний рік: 2022/2023				
3) Освітній рівень: другий рівень вищої освіти (магістр)				
4) Форма навчання: денна				
5) Галузь знань: 12 «Інформаційні технології»				
6) Спеціальність: 126 «Інформаційні системи та технології»				
8) Компонента спеціальності: вибіркова				
9) Семестр: 1				
10) Цикл дисципліни: вибіркова компонента ОПП				
11) Контактні дані викладача: д.т.н., проф. Олександр Олександрович ТЕРЕНТЬЄВ, terentiev.oo@knuba.edu.ua, (044) 241-55-61				
12) Мова навчання: українська				
13) Пререквізити: «Основи програмування», «Об'єктно-орієнтоване програмування», «Теорія прийняття рішень», «Хмарні та GRID-технології».				
14) Мета курсу: є формування у студентів цілісної системи знань про технології проектування комп'ютерних ігор, навчання студентів методам і засобам проектування, роботи анімацією, звуком та графікою при розробці комп'ютерних ігор.				
15) Результати навчання:				
№	Програмний результат навчання	Метод перевірки навчального ефекту	Форма проведення занять	Посилання на компетентності
1.	ПРН.3 Знати методи прогнозування динаміки розвитку процесів різної природи, уміти розробляти функції прогнозування.	Обговорення під час занять, тематичне дослідження	Лекції, лабораторні роботи	ІК ЗК1 ЗК4 ЗК6-ЗК8 ЗК10 ФК2 ФК4 ФК10