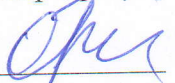


«Затверджую»

Завідувач кафедри управління проектами

 /д.т.н., проф. Сергій БУШУЄВ/

« 30 » червня 2023 р.

Розробник силабусу

 / д.т.н., проф. Олена ВЕРЕНИЧ/



СИЛАБУС

КРЕАТИВНІ ТЕХНОЛОГІЇ В РОЗРОБЦІ ТА ВПРОВАДЖЕННІ ІТ ПРОЄКТІВ

назва освітньої компоненти (дисципліни)

1) Шифр за ОП: ВК				
2) Навчальний рік: 2023/2024				
3) Освітній рівень: другий рівень вищої освіти (магістр)				
4) Форма навчання: денна/заочна				
5) Галузь знань: 12 «Інформаційні технології»				
6) Спеціальність, назва освітньої програми: 122 «Комп'ютерні науки». ОП «Управління проектами»				
8) Статус освітньої компоненти: вибіркова				
9) Семестр: 2				
11) Контактні дані викладача: д.т.н., проф. Веренич О.В., verenyich.ov@knuba.edu.ua, к.т.н., доц. Бойко Є.Г., boiko.ieg@knuba.edu.ua, (044) 245-48-57				
12) Мова викладання: українська				
13) Пререквізити: управління проектами				
14) Мета курсу: ознайомлення, вивчення та практичне застосування методів, підходів та методик розвитку творчих здібностей, які можуть бути використані для створення принципово нових ідей, що відрізняються від традиційних або прийнятних, та здібностей вирішувати проблеми, які виникають всередині статистичних систем під час управління проектами з розробки та впровадження інформаційних та комп'ютерних систем, а також створення ІТ-продуктів.				
15) Результати навчання:				
№	Програмний результат навчання	Метод перевірки навчального ефекту	Форма проведення занять	Посилання на компетентності
1	РН2. Мати спеціалізовані уміння/навички розв'язання проблем комп'ютерних наук, необхідні для проведення досліджень та/або провадження інноваційної діяльності з метою розвитку нових знань та процедур.	Обговорення під час занять	Лекція, практичні заняття	ІК ЗК01 ЗК02 ЗК05 ЗК07 СК01 СК02
3	РН4. Управляти робочими процесами у сфері інформаційних технологій, які є складними, непередбачуваними та потребують нових стратегічних підходів.	Обговорення під час занять	Лекція, практичні заняття	ІК ЗК01 ЗК02 ЗК07 СК11

122	Комп'ютерні науки. Управління проектами	Сторінка 2
-----	---	------------

4	РН17. Виявляти та усувати проблемні ситуації в процесі експлуатації програмного забезпечення, формулювати завдання для його модифікації або реінжинірингу.	Обговорення під час заняття	Лекція, практичні заняття	ІК ЗК01 ЗК02 ЗК05 ЗК07 СК08
5	РН22. Аналізувати потреби організації у цифрових змінах та пропонувати їх вирішення на основі інноваційних проєктів.	Обговорення під час заняття	Лекція, практичні заняття	ІК СК12

16) Структура курсу:					
Денна форма					
Лекції, год	Практичне заняття, год	Лабораторні заняття, год	Курсовий проєкт/ курсова робота РГР/Контрольна робота	Самостійні робота здобувача, год	Форма підсумкового контролю
16	16	-	Контрольна робота	58	Залік
Сума годин:					
Загальна кількість (кредитів ECTS)				90 (3,0)	
Кількість годин (кредитів ECTS) аудиторного навантаження:				32 (1,07)	
Заочна форма					
Лекції, год	Практичне заняття, год	Лабораторні заняття, год	Курсовий проєкт/ курсова робота РГР/Контрольна робота	Самостійні робота здобувача, год	Форма підсумкового контролю
2	12	-	Контрольна робота	76	Залік
Сума годин:					
Загальна кількість (кредитів ECTS)				90 (3,0)	
Кількість годин (кредитів ECTS) аудиторного навантаження:				14 (0,46)	

17) Зміст курсу: (окремо для кожної форми занять – Л/Пр/Лаб/ КР/СРС)

Лекції:

Змістовний модуль 1. Креативність як основа постійної інновації.

Тема лекційного заняття 1. Вступ до предмету

Вступ до курсу. Поняття «креативність»: визначення, відмінність від поняття «творчість», оцінка. Теорії креативності. Приклади креативності: пошук співробітників, пошук роботи, підготовка резюме, створення реклами.

Тема лекційного заняття 2. Розвиток креативності..

Як народжується креатив. Розвиток креативності. Вправи до розвитку креативності.

Змістовний модуль 2. Креативні технології розробки ІТ-проєктів

Тема лекційного заняття 1. Творчі алгоритми

Метод Уолліса. Метод фокальних об'єктів. Латеральне мислення. Методологія CRAFT.

Тема лекційного заняття 2. Методи психологічної активності мислення.

Метод аналогій. Синектика.

Тема лекційного заняття 3. Винахідництво.

122	Комп'ютерні науки. Управління проектами	Сторінка 3
-----	---	------------

Морфологічний аналіз. Метод ментальних карт. Метод маленьких чоловічків. Алгоритм вирішення винахідницьких завдань.

Тема лекційного заняття 4. Дизайн-мислення.

Алгоритм методу дизайн-мислення. Приклади застосування методу дизайн-мислення.

Тема лекційного заняття 5. Методи управління. Креативні рішення та креативність у прийнятті рішень.

Діаграма Ісікави. Lean-технологія – інструмент А3. Креативність управлінських рішень. Креативний потенціал. Моделі творчого вирішення проблем. Формування креативних команд для розробки ІТ-проектів.

Тема лекційного заняття 6. Ощадливі технології.

Призначення. Основні втрати. Інструменти. Переваги. Недоліки.

Практичні заняття:

№ з/п	Назва теми
1	Розвиток креативності
2	Творчі алгоритми
3	Винахідництво
4	Методи управління
5	Креативні рішення та креативність у прийнятті рішень.
6	Ощадливі технології

Лабораторні заняття: не передбачено НП

Курсовий проект/курсова робота/РГР/Контрольна робота:

1. Контрольна робота.

Опис можливого застосування креативних технологій у ІТ-проекті, або вирішується надана задача методом АРВЗ та написання есе за визначеними правилами.

18) Основна література:

1. Бушуєв С.Д. Креативні технології управління проектами та програмами (монографія) / під. ред. С. Д. Бушуєва. - К.:Самміт-Книга, 2010.- 768 с.
2. Керівництво з основ проектного менеджменту/ Р. Дункан; Комітет з питань стандартів РМІ. 2021
3. Керівництво ІМА ІСВ4 у світі Agile (версія 2.3) / ІРМА, 2018, 72 С.
4. Майкл Микалко «21 спосіб мислити креативно / Вид-во «Клуб Семейного Дозвільля», 2019, 400 С.
5. М. Michalko «Creative Thinkering. Putting Your Imagination to Work» / New World Library, 2011, 240 С.
6. Т. Lane «A Creative on Creativity: How We Think, How We Work, and the Art We Create», 2023
7. М. Michalko «Thinkertoys: A Handbook of Creative-Thinking Techniques (2nd Edition)» / Ten Speed Press, 2006, 416 С.

19) Додаткові джерела:

1. Керівництво з основ проектного менеджменту/ Р. Дункан; Комітет з питань стандартів РМІ. 2021
2. Медведєва О.М. Ціннісно-орієнтоване управління взаємодією в проектах: методологічні основи: автореф. дис. на здобуття наук. ступеня д-ра техн. наук: спец. 05.13.22 «Управління проектами та програмами» / О.М. Медведєва. – Київ: КНУБА, 2013. – 44 с.
3. Основи індивідуальних компетенцій для управління проектами, програмами та портфелями (т. 1 Управління проектами), 4-та версія [Текст] / С.Д. Бушуєв, Д.А. Бушуєв / К.: Самміт-книга, 2017 – 178 С., іл. <http://library.knuba.edu.ua>

20) Система оцінювання навчальних досягнень (розподіл балів):

Поточне оцінювання				Підсумковий контроль (залік)	Сума
РН2	РН4	РН17	РН22		
15	15	15	15	40	100

122	Комп'ютерні науки. Управління проектами	Сторінка 4
-----	---	------------

21) Умови допуску до підсумкового контролю:

- відвідування лекцій;
- виконання практичних робіт;
- дотримання умов академічної доброчесності.

22) Політика щодо академічної доброчесності: розуміння здобувачами вищої освіти етичного кодексу університету та норм академічної доброчесності (вимог щодо оригінальності текстів та допустимого відсотку співпадінь)

23) Посилання на сторінку електронного навчально-методичного комплексу дисципліни:

<https://org2.knuba.edu.ua/course/view.php?id=875>