

«Затверджую»

Завідувач кафедри
проф. Юрій КАРПІНСЬКИЙ



«___» _____ 2023 р.



Розробник силабуса



доцент Віктор ЗІБОРОВ.

СИЛАБУС
Інформаційні технології в спорті
(назва освітньої компоненти (дисципліни))

1) Шифр за освітньою програмою: ОК07 обов'язкова
2) Навчальний рік: 2023-2024 рр.
3) Освітній рівень: перший (бакалавр) рівень
4) Форма навчання: денна, заочна, дуальна, дистанційна, змішана
5) Галузь знань: 01 ОСВІТА / ПЕДАГОГІКА
6) Спеціальність, назва освітньої програми: 017 – Фізична культура і спорт
8) Статус освітньої компоненти: обов'язкова
9) Семестр: 2 семестр
11) Контактні дані викладача: доцент, канд. техн. наук, Зіборов В.В., ziborov.vv@knuba.edu.ua , 099-72-161-52
12) Мова викладання: українська
13) Пререквізити (дисципліни-попередники, які необхідно вивчити, щоб слухати цей курс): на базі середньої загальної освіти
14) Мета курсу: Метою викладання курсу "Інформаційні технології в спорті" є надати знання про принципи кодування числових, текстових, табличних даних, зображень, звуку, відео та потокового медіа; опанування основами роботи на персональному комп'ютері, операційної системою, програмами-оболонками та офісними системами.

15) Результати навчання:

№	Програмний результат навчання	Метод перевірки навчального ефекту	Форма проведення занять	Посилання компетентності
ПРН03	Уміти обробляти дані з використанням сучасних інформаційних та комунікаційних технологій.	Обговорення під час занять, перевірка результатів виконання лабораторних робіт,	Лекція, Практичні заняття	ІК ЗК08 СК12 СК13 СК14
ПРН05	Засвоювати нову фахову інформацію, оцінювати й представляти власний досвід, аналізувати й застосовувати досвід колег.	тематичне дослідження, індивідуальне завдання, метод		
ПРН21	Застосовувати набуті теоретичні знання для розв'язання практичних завдань та змістовно інтерпретувати отримані результати.	проблемного викладу, дослідницький метод		

16) Структура курсу:

Лекції, год.	Практичні заняття, год.	Лабораторні заняття, год.	Курсовий проект/ курсова робота РГР/Контрольна робота	Самостійні робота здобувача, год.	Форма підсумко- вого контролю
16	24		1	50	залік
10	10		1	70	
Сума годин:				90	
Загальна кількість кредитів ECTS				3.0	
Кількість годин (кредитів ECTS) аудиторного навантаження:				40/20	

17) Зміст курсу: (окремо для кожної форми занять – Л/Пр/Лаб/ КР/СРС)

Лекція 1. Апаратне забезпечення комп'ютерів

Тема 1. Внутрішні та зовнішні пристрої. Процесор. Оперативна пам'ять. Зовнішня пам'ять. Шина даних. Дисплей. Клавіатура. Принтер. Протер. Інші зовнішні пристрої

Тема 2. Системна (материнська) плата. Мікропроцесор. Особливості оперативної пам'яті, дискової, кеш, флеш-пам'яті, регістрів процесора. Флеш як енергонезалежна пам'ять. Системна шина. Контролери і адаптери. Накопичувач на жорсткому диску. Блок живлення

Тема 3. Поняття про систему. Принцип роботи комп'ютера

Висновки

Лекція 2. Принципи кодування числових, текстових, табличних даних

Тема 1. Представлення інформації у ЕОМ. Системи числення. Одиниці вимірювання даних

Тема 2. Принцип двійкового коду. Двійкова арифметика. Перехід від двійкової системи до десяткової та назад

Тема 3. Кодування числових даних. Принцип зберігання дійсних чисел в пам'яті комп'ютера

Тема 4. Кодування текстових даних. Alt-коди. Особливості таблиць ASCII, Windows 1251, Unicode і UTF-8

Тема 5. Кодування табличних даних. Обробка табличних даних у MS Excel, MS Access, Calc, Base. Реляційні таблиці Access. Формати комірок. Обмінний формат табличних даних CSV

Висновки

Лекція 3. Принципи кодування зображень, звука, відеоданих, потокового медіа. Стиснення даних

Тема 1. Растрове кодування графічних даних. Параметри растрового файлу: ширина і висота в пікселях, глибина кольору, роздільність (dpi). Моделювання кольору методом RGB. Модель кольору RGBA. Модель кольору CMYK. Модель HSB. Формати растрових файлів. Растрові редактори

Тема 2. Векторне кодування графічних даних. Графічні примітиви. Векторизація. Формати графічних векторних файлів. Векторні графічні редактори. Програмні продукти компанії Adobe System

Тема 3. Кодування звукових даних. Дискретизація по часу. Квантування амплітуди (рівні гучності). Формати звукових файлів. Редактори звуку

Тема 4. Кодування відео даних. Сукупність растрових кадрів та звукових даних. Проблема великого обсягу даних. Стиснення відео даних. Внутрішньокадрове стиснення та міжкадрове стиснення. Кодек. Кадрова частота. Формати відео файлів. Редактори відео. Відеохостинг YouTube. Поняття про потокове медіа.

Тема 5. Архіватори. Призначення. Принципи упакування файлів. Архіватори ARJ, WinRAR, Zip, HA. Алгоритми стиснення даних з втратами та без втрат. Алгоритми стиснення даних RLE і KWE. Організація резервного копіювання даних

Висновки

Лекція 4. Базове програмне забезпечення

Тема 1. Особливості ОС MS Windows. Багатозадачність та обмін даними між додатками. Принцип асоціації файлів. Комбінації клавіш для Windows. Складові частини операційної системи

Тема 2. Компоненти MS Windows. Провідник. Панель управління. Диспетчер задач. Диспетчер буферу обміну. Базова система вводу-виводу (BIOS). Послідовність завантаження Windows. Управління файлами. Редактори ОС Windows

Тема 3. Організація файлової системи. Поверхня диску. Трек. Циліндр. Кластер. FAT-таблиця. Запис файлу на диск по фрагментах. Дефрагментація диска. Перевірка диску. Втрачені кластери. Спільні кластери

Тема 4. Настільні додатки та додатки, що виконуються у браузері

Висновки

Лекція 5. Комп'ютерні офісні системи

Тема 1. Офісні системи MS Office. Текстовий редактор Microsoft Word. Створення та форматування таблиць, формул із спеціальними символами, малюнків. Додатки до Word: Equation Editor, Graph, Picture та WordArt

Тема 2. Табличний редактор MS Excel. Функції Excel. Тригонометрія. Отримання оберненої матриці. Множення матриць. Рішення систем лінійних рівнянь. Рішення оптимізаційних задач. Створення графіків та діаграм

Тема 3. Система керування базами даних MS Access. Структура реляційної бази даних. Створення бази даних, таблиць, форм, запитів

Тема 4. Ділова графіка у MS PowerPoint. Створення презентаційних матеріалів: слайдів, фотовідбитків. Слайди PowerPoint: відео кліпи, малюнки, електронні таблиці, графіки, схеми. Вставка діаграми до слайда через додаток Graph. Редактор MS Picture Manager

Тема 5. Вільне програмне забезпечення. Безкоштовні програми GNU. Офісні безкоштовні програми OpenOffice.org. Writer, Calc, Base, Draw, Impress (презентації), Math

Тема 6. Пакет математичних програм Matlab (FreeMat). Тригонометрія. Рішення систем лінійних рівнянь. Створення графіків

Висновки

Лекція 6. Принципи побудови Інтернет

Тема 1. IP-протокол передачі даних (між вузлами комп'ютерної мережі), маршрутизація IP-пакетів. Структура мережі. Клієнт-серверні додатки. Веб-сервіси. Сервери. Провайдери Інтернет. Модем. Операція http:// та ftp://. Організаційна і географічна класифікація верхніх імен доменів. Веб-адрес. Браузери Інтернет

Тема 2. Послуги Інтернет. Послуга новин. Мережні конференції. Електронна пошта. Пошукові машини. Веб-каталоги. Веб-хостинг. Електронна комерція. Реклама. Спам. Веб-гроші

Тема 3. Створення власних веб-сторінок. Відомості про мову HTML. HTML-редактор Adobe Dreamweaver. Конвертація з формату Word у формат HTML та назад. Відомості про VBScript. Cookie-файли. Електронні книги (Е-книги). Формати Е-книги. Структура Е-книги у форматі html.

Висновки

Лекція 7. Захист від зловмисного використання комп'ютерної системи

Тема 1. Аутентифікація користувача, електронного листа, контрольної суми файлу. Схема перевірки Хеш-коди паролів. Принцип роботи хеш-функції

Тема 2. Хеш-функції MD5 та SHA256. Колізії алгоритмів хеш-функції

Тема 3. Типові паролі користувачів. Райдужні таблиці. Використання солі. Алгоритм авторизації.

Висновки

Практичні заняття:

Практичне заняття 1.

А. Управління файловою системою за допомогою провідника.

Б. Введення формули за допомогою текстового редактора MS Word по варіантах.

В. Введення таблиць за допомогою текстового редактора Word по варіантах.

Практичне заняття 2.

А. Введення блок-схеми за допомогою текстового редактора Word по варіантах.

Б. Растровий редактор MsPaint по варіантах.
В. RGB-модель (Закон Грасмана).

Практичне заняття 3.

А. Векторний редактор Dia по варіантах.
Б. Кодування текстових даних по варіантах.
В. Введення таблиці і побудовання гістограми в MS Excel по варіантах.

Практичне заняття 4.

А.Імпорт текстових даних *.TXT і даних *.CSV у таблицю Excel
Б.Тригонометрія в Matlab (Freemat) по варіантах.
В.Рішення систем рівнянь у Matlab (Freemat) по варіантах.

Практичне заняття 5.

А. Резервне копіювання даних.
Б. База даних MS Access по варіантах.
В. Створити автоматичний зміст.

Практичне заняття 6.

Намалювати блок-схему у векторному редакторі AutoCAD по варіантах.

Практичне заняття 7.

Рішення завдань MS Excel через пошук рішення по варіантах.

Самостійна робота студента:

Конвертувати текст записаний в кодировке ASCII, в текст в кодировке UTF8 по варіантах. Дивіться методичні вказівки.

18) Основна література:

1. Essential Computer Science. 1st Ed. / Paul D. Crutcher, Neeraj Kumar Singh, Peter Tiegs Paul D. Crutcher, Neeraj Kumar Singh, Peter Tiegs. — New York, Apress, 2021, 290 p.
2. "Computer Science: An Overview" by J. Glenn Brookshear, 2010, Addison-Wesley. (624 pages)
<https://www.pearson.com/us/higher-education/product/Brookshear-Computer-Science-An-Overview-11th-Edition/9780132569033.html>
- 3."Computer Science: An Interdisciplinary Approach" by Robert Sedgewick and Kevin Wayne, published by Addison-Wesley in 2016. Link:
<https://www.cs.princeton.edu/courses/archive/spr17/cos126/book.php>
- 4.Інформатика. Комп'ютерна техніка. Комп'ютерні технології /В.А. Боженів и др. — Київ, КНУБА, 2018, 364 с.
- 5.Основи інформатики та обчислювальної техніки: підручник / В. Г. Іванов, В.В.Карасюк, М.В.Гвозденко — Харків: Право, 2015. — 312 с.
6. В.В.Зіборов, Н.Ю.Лазоренко-Гевель, Б.І.Денисюк / Методичні вказівки до виконання практичних робіт з курсу Інформатика і програмування для студентів, Київ 2018, К.: КНУБА, 2019. – 32 с.
7. <https://learn.microsoft.com/en-us/previous-versions/visualstudio/visual-basic-6/visual-basic-6.0-documentation?redirectedfrom=MSDN>

19) Додаткові джерела:

- 1.Інформатика та комп'ютерна техніка: підручник / Наталя Войтюшенко, Алла Остапець — Київ, Центр навчальної літератури, 2019, 564 с.
- 2.Прикладна інформатика: підручник / Бусьгин Б.С., Коротенко Г.М., Коротенко Л.М. — Дніпро, НГУ, 2017, 559 с.
3. Інформатика. Н.Я.Наливайко — Київ, Центр навчальної літератури, 2017, 576 с.
- 4.Ткач Т.Б. Конспект лекцій з дисципліни "Інформатика та комп'ютерна техніка" — Одеса: ОДЕУ, 2019, 100 с.
http://eprints.library.odku.edu.ua/id/eprint/6203/1/КОНСПЕКТ_ЛЕКЦІЙ_Інформатика%20та%20КТ.pdf
5. <https://library.knuba.edu.ua/>
6. <https://learn.microsoft.com>
7. <http://moonexcel.com.ua/>

20) Система оцінювання навчальних досягнень (розподіл балів):

Поточне оцінювання			Підсумковий контроль	Сума
ПРН.03	ПРН.05	ПРН.21		
20	20	20	40	100

21) Умови допуску до підсумкового контролю:

Здобувачі вищої освіти можуть отримати підсумкову оцінку з навчальної дисципліни на підставі поточного оцінювання знань за умови, якщо набрана кількість балів з поточного тестування та самостійної роботи складатиме не менше 60 балів.

22) Політика щодо академічної доброчесності:

Академічна доброчесність здобувачів вищої освіти є важливою умовою для опанування результатами навчання за дисципліною ГІС в містобудуванні і отримання задовільної оцінки з поточного та підсумкового контролів. Академічна доброчесність базується на засудженні практик списування (виконання письмових робіт із залученням зовнішніх джерел інформації, крім дозволених для використання), плагіату (відтворення опублікованих текстів інших авторів без зазначення авторства), фабрикації (вигадування даних чи фактів, що використовуються в освітньому процесі).

У разі порушення здобувачем вищої освіти академічної доброчесності (списування, плагіат, фабрикація), робота оцінюється незадовільно та має бути виконана повторно. При цьому викладач залишає за собою право змінити тему завдання.

23) Посилання на сторінку електронного навчально-методичного комплексу дисципліни: